

JC カップ 目指せドン勝 in NARUTO

ルールブック

■参加条件

- ・大会開催時に登録人数がそろっていること（登録時に3名参加登録を行っているチームは3名参加可能・リザーブ選手は1名まで認めます）
- ・大会参加はシングル（ソロスク）デュオでも可能です
- ・リーダーの点呼及び、状況確認のために一般社団法人鳴門板野青年会議所（以下JC）で指定するLINEグループへの登録または使用ができるチームであること
- ・以下に書いてあるルールをすべて守っていただける方

■ゲームルール

- ・本大会は3回対戦のポイント制で順位を決定する
- ・大会はオフラインとオンラインの合同マッチである（オンラインについては有名チームのみの参加とする）

■ゲーム種目及びバージョンについて

1. PUBG Corp が提供している「PUBG MOBILE」の最新バージョンを使用し大会を実施します。

■使用端末について

1. 大会に使用する端末は各自ご準備ください
2. 使用する端末はスマホ及びタブレットにしてください
3. コントローラー・トリガーなどのアタッチメントの使用は禁止です

■会場 Wi-Fi の使用について

- ・会場内の Wi-Fi については使用可としますが、対戦中の接続不良など問題が生じた場合は責任を負いかねますのでご了承ください。
- ・Wi-Fi 等の設備は各自持参を推奨。（ポケット Wi-Fi や端末デザリング等）

■各試合について

1. 参加チームは、募集フォームにて募集いたします。
2. 最大参加チームは20チームとなっており、応募チームが20チームを超えた場合、先着順で選出します。

3. オフライン20チームとオンライン5チーム(仮)合計25チームで3試合行います。

■日程・開催場所

2019年10月19日(土曜日)

受付 12時30分～13時00分

開会式 13時05分～13時20分

第1試合 13時30分開始

第2試合 14時30分開始

第3試合 15時30分開始

表彰式 16時開始

BOATRACE 鳴門

徳島県鳴門市撫養町大桑島字湊岩浜 48-1

・開催場所及び集合場所の詳細に関しては参加決定通知書にて告知いたします。

■チーム構成

1. ※1 1チーム(SQUAD)は1名から4名で構成されていなければなりません。
2. リザーブの選手は1名まで認められます。
3. 開催中にチーム並び選手の都合で新しく選手を追加・変更することは原則できません。
4. ※2事前申請頂いたエントリーネームでの参加をお願いします。
5. 大会開始前のメンバー変更は原則認められませんが、やむを得ない場合がある場合大会前日までであれば承ります。

■参加費用

・参加費用は無料です。

■大会方式

1. 大会は1日間で開催されます。
2. すべてSQUADで行われます。
3. ルームは通常のカスタムカードを使用します。
4. フレアガンは使用禁止となります。(使用して物資を呼んだ場合そのチームは失格となり、以降のポイントはすべて0となります。)
5. 視点は「TPP」を使用します。
6. 各試合におけるマップは以下になります
第1試合 Sanhok
第2試合 Miramar

第3試合 Erangel

7. 大会のポイントは以下のように計算します。各試合終了後にポイントを集計し総合結果とします。

順位	ポイント	順位	ポイント	キル	ポイント
# 1	3 0	# 9	7	1	1
# 2	2 2	# 1 0	6		
# 3	1 9	# 1 1	5		
# 4	1 6	# 1 2	4		
# 5	1 4	# 1 3	3		
# 6	1 2	# 1 4	2		
# 7	1 0	# 1 5	1		
# 8	8	# 1 6 ~ 2 5	0		

8. ランキングで同数の場合、チーム累計キルが多いチームを上位とします。累計キル数が同数の場合は、1試合で最も多くポイントを取ったチーム、1試合で最もキルしたチーム、最終試合の合計キル数、最終試合の順位の順で決められます。

9. ブルーズーン設定は通常のインゲーム内の設定と同様です。

10. アイテムドロップの設定は通常のインゲーム内の設定と同様です。

■配信及び、当日の接続について

1. J C運営チームにおいては配信は行いません。
2. チームにおけるライブ配信は可能といたしますが、5分以下のディレイを必須とします。(ゴースティング防止のため) また、配信するチャンネルを事前に申請する必要があります。
3. 配信する際はタイトルに【ドン勝 in NARUTO】の記入をお願いいたします。
4. チームリーダーはJ Cより指定されたLINEグループに登録し、問い合わせに必ず返信してください。
5. チーム内でのボイスチャットに関しては指定はありません。
6. チームリーダーはLINEグループにて、ルームが作成されたことを確認次第、試合が開始するまでに指定された大会ルームに接続してください。また、用意されたチームスロットに素早く移動し、試合が開始するまで待機してください。
7. 試合開始時刻になってもJ Cスタッフに連絡せずLINEにも応答しない場合は、当日の全試合に接続する権利を失います。

■再試合規定

1. サーバー接続後、待機エリアから輸送機が発進した時点でゲームスタートとします。
2. ゲームスタート後のゲームのリスタートはいたしません。
3. ゲームスタート前に全ての選手が待機エリアへの接続を失敗した場合再度試合を行います。
4. ゲームスタート前に5名以上の選手が接続に失敗した場合再度試合を行います。
5. ゲームスタート前オブザーバーが1名でも接続に失敗した場合再度試合を行います。
6. カスタムルームがクラッシュした場合再度試合を行います。
7. ゲームが正常にスタートした後、クライアント側で接続切断された場合、再接続機能を使って復帰できればそのまま試合に参加しても構いません。また、復帰できなかった場合、その選手の獲得キルポイントは正常に計上されます。
8. 大会運営チームが、再試合が必要と判断した場合再試合を行います。
9. 運営側での明らかなラグが確認できた場合、再度試合を行います。
10. 一部選手側のみのラグが確認された場合、原則として再試合は行いません。

■大会禁止事項

1. 大会配信を視聴しながらの試合へ参加するいわゆるゴースティング行為。
2. LINEグループ内の情報を漏えいする行為。
3. カスタムサーバーへの接続パスワードを関係者以外に公開する行為。
4. チーミングや談合などの他のプレイヤーと結託して不当に試合結果を操作する行為。
5. JC運営チームへの業務渉外または運営妨害、並びに運営スタッフの指示に従わない行為。
6. ゲーム内のチャットやSNSでの参加チーム、運営陣に対する誹謗中傷、ゲーム内でのプレイ等で相手を不快にさせる可能性がある行為。(死体撃ち、オーバーキル、エモート等)

上記にない内容でも相手を不愉快にさせる可能性がある行為。

7. 複数のアカウントを利用して大会に参加する行為。
8. チートツールを含む不正ツールを使用する行為。
9. ゲームに影響を与えるデバイスを使用する行為。
10. コントローラー・トリガーなどのアタッチメントの使用は禁止。
11. 上記の他、JC運営チームにより不適切と判断された行為。

■選手注意事項

1. ゲーム内で物理的に移動・滞在出来ない地形、立ち入りできない場所に無理して侵入したキャラクターが行動不能になった場合、選手の自己責任として再試合を実施しません。
2. ゲーム内において物理的に移動または滞在できない地形などのゲーム内の不具合を利用して他のプレイヤーを攻撃、キルした場合は、該当選手とその所属チームが獲得した全

試合の全てのキルポイントと順位を無効とし失格処分にします。

3. 試合開始前に選手は自身のプレイ端末を確認しなければならず、修理・交換などによって試合を中断したり再試合したりすることはありません。個人の端末におけるトラブルは全て選手の責任となります。

■応募について

・応募期間

2019年9月〇〇日（〇）～9月〇〇日（〇）23時59分まで

下記応募フォームの方にリーダーが必要事項を入力し、提出してください。また、応募、当選後に質問や変更等がございましたら（一社）鳴門板野青年会議所専用窓口（メール対応）までご連絡ください。

■当選発表について

9月〇〇日（〇）予定にHPにて発表します